## Diccionario del EDT

**Diccionario del WBS**

Versión: 1.0

Elaborado por: Stacy Cristel Sierra Huerta

Fecha de revisión: 19/06/2019



**PAQUETE 1.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificador** | **1** |
| **Título** | Etapa preliminar de proyecto Gift´s of love |
| **Descripción** | * 1. Definir equipo de trabajo   Elegir al equipo de trabajo, de acuerdo a las capacidades de cada uno de los integrantes, para poder cumplir con los requerimientos de un proyecto.   * 1. Definir empresa   Elegir a la empresa a la que se le va a realizar el proyecto, cubriendo alguna necesidad que tenga.   * 1. Acta de inicio   Se genera el acta de inicio del proyecto, para declarar cual será el alcance que el producto tendrá, y que la parte interesada este de acuerdo.   * 1. Generar WBS   Se genera el WBS donde se plasman todas y cada unas de las etapas por las que el proyecto pasará.   * 1. Plan del proyecto   Se documenta lo que se realizará en el proyecto, y se crea una planeación donde se definen tiempos, costos, y las actividades a realizar.   * 1. Generar matriz de responsabilidad   Se crea un Excel, donde se muestran los roles, y las actividades a realizar por parte de cada uno de los integrantes del equipo.   * 1. Generar matriz de comunicación   Se crea una matriz donde se acuerda como se comunicarán los miembros del equipo entre ellos, y con la empresa a la que se le realizará el proyecto, si será por medio de correo, documento físico, etc. |
| **Criterio de Éxito** | Los miembros del equipo están conformes con los términos antes mencionados. |
| **Riesgos** | 1. Desacuerdos en el equipo de trabajo por los roles asignados, tiempos y políticas del trabajo 2. Mal entendido acorde a la planeación del proyecto. 3. Falta de recursos de trabajo. 4. Inconformidad con los horarios de trabajo. 5. Inconformidad con la paga recibida. |
| **Roles** | 1. Líder 2. Analista |
| **Clasificación** | Interno.  Los miembros del equipo de trabajo conocen cuales son las necesidades del cliente y se hace todo lo posible por satisfacer esas necesidades. |
| **Responsable** | Stacy Cristel Sierra Huerta. |

**PAQUETE 2**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificador** | **2** |
| **Título** | Etapa especificación de requerimientos de proyecto Gift´s of love |
| **Descripción** | * 1. Lista de proveedores   Si se tienen proveedores que surtan a la tienda, se crea un listado para llevar un control.   * 1. Evaluar los proveedores de requerimientos   Evaluar las opciones que se tengan, acerca de los proveedores para saber cual es la mejor opción para la empresa.   * 1. Definir la herramienta de recolección de datos   Para recolectar la información necesaria para el proyecto, es necesario hacer entrevistas, esta es una manera de recolectar los datos suficientes.   * 1. Planificación de reuniones de elicitación de requerimientos   Se define fecha y lugar para realizar la entrevista.   * 1. Identificar requerimientos funcionales   Con la entrevista que se realizó, se obtienen los requerimientos funcionales que el producto tendrá.   * 1. Identificar requerimientos no funcionales   Con la entrevista que se realizó, se obtienen los requerimientos no funcionales que el producto tendrá.   * 1. Describir requerimientos   Se hace listado de los requerimientos funcionales y no funcionales para tenerlos presentes en la realización del proyecto.   * 1. Evaluar requerimientos   Se hace una evaluación para saber si los requerimientos encajan con lo que se pretende realizar, y si son suficientes o no.   * 1. SRS   Se genera el documento SRS con los requerimientos de manera detallada. |
| **Criterio de Éxito** | El equipo no muestra inconformidad con los datos proporcionados y comienza con la creación del proyecto, fase realizada exitosamente. |
| **Riesgos** | 1. Problemas o inconformidades por los miembros del equipo referente a los requerimientos. 2. Error en el análisis de los requerimientos. |
| **Roles** | 1. Líder 2. Analista 3. Cliente |
| **Clasificación** | Interno y Externo  Teniendo los requerimientos se dan a conocer las actividades que se hicieron para lograr obtener los datos necesarios para así tener los requerimientos funcionales y no funcionales. |
| **Responsable** | Stacy Cristel Sierra Huerta  Edith Ibarra Ruiz |

**PAQUETE 3**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificador** | **3** |
| **Título** | Etapa de planificación del proyecto Gift´s of love |
| **Descripción** | * 1. Definir ciclo de vida   Se elige un ciclo de vida para trabajar a lo largo del proyecto, puede ser en cascada, V, etc.   * 1. Políticas del proyecto   Se definen las políticas que deben respetarse en el trabajo.   * 1. Actualizar plan de proyecto   Si se han realizado cambios, respecto al alcance del proyecto o los requerimientos, se actualiza dicha información en el plan del proyecto.   * 1. Actualizar WBS   Si se actualiza el plan del proyecto, debe ser actualizado el WBS.   * 1. Diccionario WBS   Se realiza el diccionario del WBS.   * 1. Costos   Se definen los costos que se tendrá en cada una de las etapas, y tareas que se tendrán.   * 1. Identificar riesgos   Se tiene un listado de riesgos para poder mitigarlos lo antes posible.   * 1. Asignación de prioridades   Se acuerdan cuales son las prioridades dentro del proyecto.   * 1. Aseguramiento de calidad y plan de gestión   Se tiene el mejor trabajo posible, para dar una buena calidad al producto. |
| **Criterio de Éxito** | Se define todo lo anterior entre los miembros de trabajo y el cliente. |
| **Riesgos** | 1. Desacuerdos por los costos 2. Problemas en equipo de trabajo |
| **Roles** | 1. Diseñador 2. Analista |
| **Clasificación** | Interno. |
| **Responsable** | Vanessa Hernández Serrano |

**PAQUETE 4**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificador** | **4** |
| **Título** | Etapa de diseño preliminar del proyecto Gift´s of love |
| **Descripción** | 4.1 Diagramas de secuencia  Estos diagraman se realizan a la par, con los casos de uso, para dar a conocer las interacciones que tiene el usuario con el sistema.  4.2 Diagramas de clases  Este diagrama nos muestra las clases de objetos y sus asociaciones en la base de datos.  4.3 Mapa de navegación  Se crea para saber cómo será la navegación dentro del sitio, el como se conecta una sección con otra.  4.4 Maquetación/Bocetos  Cuando ya se tiene la idea de cómo realizar el proyecto, se generan bocetos para dar al cliente y si algo no le gusta se pueden hacer cambios.  4.5 Diagrama Entidad-Relación  La finalidad del diagrama entidad-relación es para detallar el proyecto y así mismo ver el proceso que se seguirá.  4.6 Diagrama relacional  Estos son de utilidad para que el programador conozca la estructura del proyecto, estos diagramas se realizan y se entregan al programador.  4.7 Diccionario de datos  Se crea para tener un mejor entendimiento.  4.8 Integración de verificación y validación  Se valida lo que antes se ha realizado o no se valida. |
| **Criterio de Éxito** | Se realizan los diagramas necesarios para la realización de proyecto, esto facilitara cada etapa a realizar.  Esta fase se termina a tiempo. |
| **Riesgos** | 1. Disgusto por el cliente y gran cambio en el proyecto. 2. Error en alguno de los diagramas.   Falta de tiempo. |
| **Roles** | 1. Ingeniero en validación y verificación 2. Diseñador 3. Cliente |
| **Clasificación** | Interno.  En esta etapa se realizan los diagramas y actividades para llevar un control y evitar errores más adelante. |
| **Responsable** | Juan Andrés Argueta Bermúdez  Vanessa Hernández Serrano  Edith Ibarra Ruiz |

**PAQUETE 5**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificador** | **5** |
| **Título** | Etapa de diseño detallado del proyecto Gift´s of love |
| **Descripción** | 5.1 Refinamiento del diseño  En base a los bocetos y diagramas realizados, se comienza con la creación del diseño del sitio.  5.2 Pruebas unitarias de unidad  Se hace pruebas necesarias para ver que la navegación y módulos carguen correctamente. |
| **Criterio de Éxito** | El diseño es creado correctamente |
| **Riesgos** | Disgusto por el cliente |
| **Roles** | 1. Diseñador 2. Programador |
| **Clasificación** | Interno |
| **Responsable** | Vanessa Hernández Serrano  Andrés Argueta Bermúdez  Eugenio Alba García |

**PAQUETE 6**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificador** | **6** |
| **Título** | Etapa de codificación del proyecto Gift´s of love |
| **Descripción** | 6.1 Codificación de la base de datos  Se crea la base de datos que se utilizara en el proyecto, para en ella almacenar datos de los productos, ventas, etc.  6.2 Creación de módulo categorías  Se crea el modulo de las categorías que la empresa tiene en sus productos.  6.3 Creación de módulo clientes  Se crea el modulo de clientes donde serán almacenados sus datos al realizar una compra.  6.4 Creación de módulo productos  Se genera el módulo de productos, donde se almacenará la información pertinente del producto, una imagen, y el costo.  6.5 Creación de módulo ventas  En este módulo, se guardará el historial de las ventas que se han tenido.  6.6 Creación de módulo de reporte de ventas  Se crea el usuario de reporte de ventas, para poder obtener un inventario de los productos, en un determinado tiempo.  6.7 Creación de módulo Login  Para que la aplicación sea utilizada, debe existir un usuario registrado y para esto se crea el modulo login.  6.8 Creación de módulo de usuarios  Se tiene un módulo donde de guarda la información de los usuarios que pueden acceder a la aplicación.  6.9 Creación de módulo de permisos de usuarios  Se pueden tener varios usuarios en la aplicación, pero solo el administrador tendrá acceso a toda la información, lo otros usuarios contarán solo con ciertos permisos. |
| **Criterio de Éxito** | Esta fase es de las más difíciles porque se cuenta con tiempos que se deben respetar y donde se crean los módulos de la aplicación web, que a veces pueden ser un poco complicados de programar, pero si se respetan los tiempos se logra terminar a tiempo. |
| **Riesgos** | 1. Pérdida de la base de datos. 2. Pérdida de equipo de cómputo. 3. No tener un respaldo y perder la información. 4. Falta de tiempo para terminar.   Pérdida de personal en esa área. |
| **Roles** | 1. Programador 2. Diseñador 3. Analista |
| **Clasificación** | Interno.  Aquí se hace la base de datos y los módulos que tendrá la aplicación web, y se hace un control para tener mejor resultado en el proyecto |
| **Responsable** | Juan Andrés Argueta Bermúdez  Stacy Cristel Sierra Huerta  Vanesa Hernández Serrano |

**PAQUETE 7**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificador** |  |
| **Título** | Etapa de pruebas del proyecto Gift´s of love |
| **Descripción** | 7.1 Pruebas unitarias  Realización de pruebas en el proyecto para checar el avance y su funcionalidad.  7.2 Pruebas de módulos  Se hacen pruebas en los módulos que se crearon, como login, usuarios etc. Para verificar que funcionen de la manera correcta. |
| **Criterio de Éxito** | Se generan todas las pruebas necesarias para ver que el funcionamiento es correcto, si se encuentran errores se corrigen antes de entregar el producto. |
| **Riesgos** | 1. Finalizando el producto se encuentran fallas. 2. Término fuera de tiempo 3. Falla en los módulos. 4. Modificaciones en último momento. 5. Falla en los equipos de trabajo. |
| **Roles** | 1. Líder del proyecto 2. Tester |
| **Clasificación** | Interno.  Esta etapa es para probar que el producto tiene buena funcionalidad antes de ser entregado. |
| **Responsable** | Eugenio Alba García  Stacy Cristel Sierra Huerta |

**PAQUETE 8.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificador** | **8** |
| **Título** | Etapa de integración del proyecto Gift´s of love |
| **Descripción** | 8.1 Pruebas de integración  Estas pruebas se realizan posterior a las unitarias, para probar todos los métodos aplicados a lo largo del proyecto. |
| **Criterio de Éxito** | Las pruebas dan resultados positivos |
| **Riesgos** | 1. Fallas en el proyecto 2. Mal funcionamiento en algún modulo |
| **Roles** | 1. Tester |
| **Clasificación** | Interno |
| **Responsable** | Eugenio Alba Garcia |

**PAQUETE 9.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificador** | **9** |
| **Título** | Etapa de implementación del proyecto Gift´s of love |
| **Descripción** | 9.1 Lista de Hosting  Se hace un listado de posibles hostings para alojar el sitio  9.2 Evaluación de Hosting  Se analiza cada una de las opciones, realizando una investigación sobre ellos.  9.3 Montar el sitio  Cuando se tiene el Hosting a usa, se monta el sitio en A2hosting  9.4 pruebas del sistema  Se hacen pruebas para verificar que se a alojado de manera correcta |
| **Criterio de Éxito** | Se monta de manera exitosa, en el Hosting elegido. |
| **Riesgos** | 1. Error en la base de datos 2. El sitio es demasiado pesado 3. El dominio es confuso |
| **Roles** | 1. Programador 2. Tester |
| **Clasificación** | Interno |
| **Responsable** | Juan Andrés Argueta Bermúdez  Eugenio Alba García |

**PAQUETE 10.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificador** | **10** |
| **Título** | Etapa de cierre del proyecto Gift´s of love |
| **Descripción** | 10.1 Carta de aceptación  Se realiza una carta donde se da por culminada la aplicación, y es aceptada por el cliente. Esta carga debe contener la firma de ambas partes.  10.2 Acta de cierre  Se realiza el acta donde se da por terminado el proyecto.  10.3 Evaluación de desempeño  Se evalúa el desempeño de cada uno dentro del proyecto.  10.4 Junta de lecciones aprendidas  Se crea un documento donde se especifica los errores que se tuvieron en el proyecto, para que se queden como lecciones aprendidas, así como las cosas buenas que tuvieron de él.  10.5 Liberación de recursos  Se liberan los recursos utilizados en el proyecto.  10.6 Informe final  Creación de documento donde se plasma cada paso que se realizó a lo largo del proyecto para entregárselo al cliente. |
| **Criterio de Éxito** | El proyecto es terminado en tiempo y forma. Además de que el cliente queda satisfecho con el producto recibido. |
| **Riesgos** | 1. Inconformidad por el cliente 2. Errores en el sitio 3. No terminarlo en tiempo |
| **Roles** | 1. Analista 2. Diseñador 3. Ingeniero de validación y verificación 4. Tester 5. Programador 6. Cliente |
| **Clasificación** | Interno y externo |
| **Responsable** | Stacy Cristel Sierra Huerta  Juan Andrés Argueta Bermúdez  Vanessa Hernández Serrano  Eugenio Alba García  Edith Ibarra Ruiz |

(Enrique David, s.f.)